

Checklist: educatief softwarepakket

Algemene informatie

naam softwarepakket: Digitips - Klok kijken

doelgroep: 2^{de} leerjaar

kostprijs: gratis

soort:

online software: URL:

<http://www.cyberkidz.nl/cyberkidz/spel.php?spelUrl=library/rekenen/groep5/rekenen1/&spelNaam=Klok%20kijken&groep=5&vak=rekenen>

te downloaden software

applicatie

het dient om:

te leren

creatief vorm te geven

te oefenen

andere: *Klik hier als u tekst wilt invoeren.*

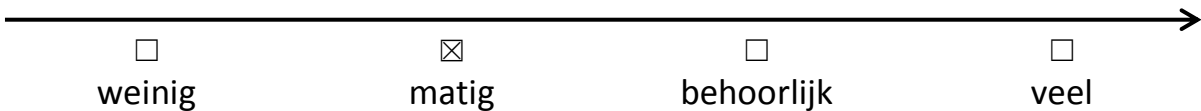
Wat is de meerwaarde van dit educatief softwarepakket?*

De lln. kunnen zelfstandig werken, maar voor de rest heeft het niet echt een meerwaarde.

1. Algemene indruk



1.1. Is het educatief softwarepakket aantrekkelijk?



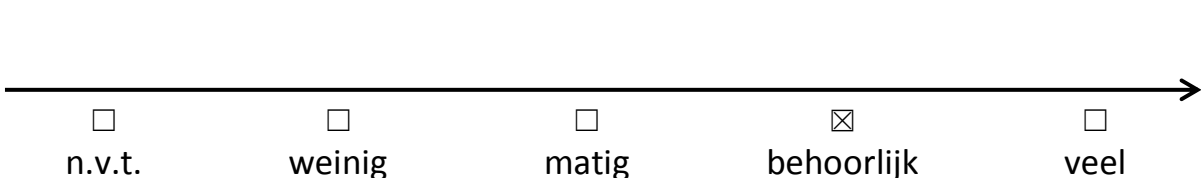
Waarom vind je dit?

Redelijk sober.

2. Lay-out



2.1. Is het lettertype duidelijk?





2.2. Motiveert de lay-out de leerling?

_____→

n.v.t. weinig matig behoorlijk veel



Hoe denk je dat dit komt?

Sober, maar het is daarvoor niet slechter.



2.3. Wordt er reclame in het educatief softwarepakket getoond?

_____→

geen weinig matig behoorlijk veel

3. Doelen



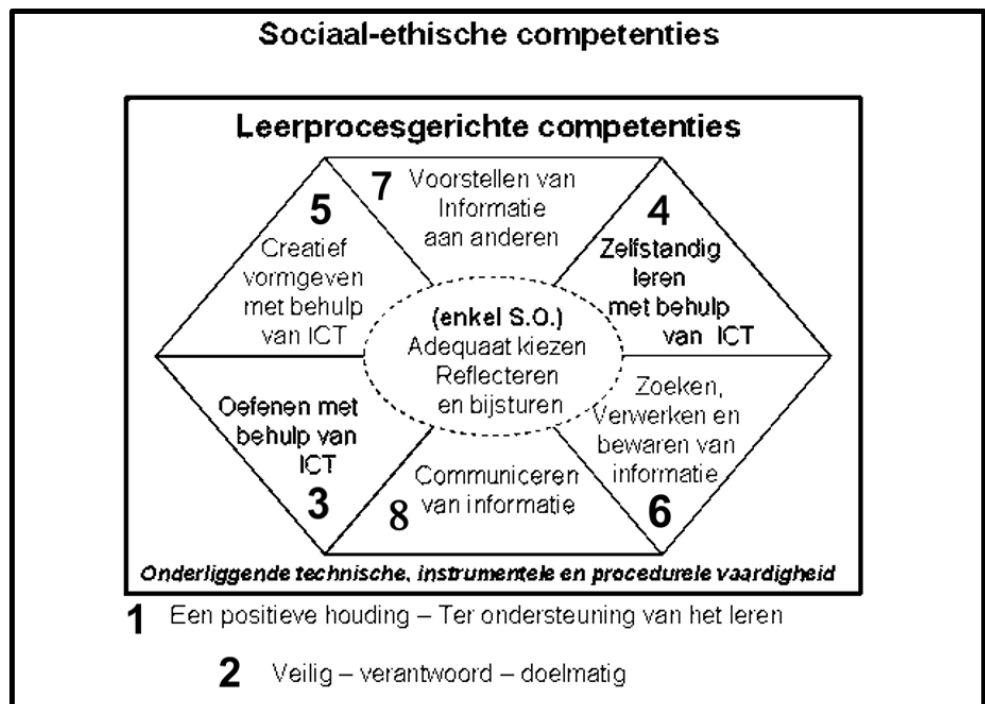
3.1. Wat belooft het softwarepakket?

Oefening op klok lezen en de overgang van de digitale naar de analoge klok.



3.2. Aan welke ICT-eindtermen wordt er gewerkt? Duid aan.

- ET 1
- ET 2
- ET 3
- ET 4
- ET 5
- ET 6
- ET 7
- ET 8





3.3. Welke leerplandoelstellingen worden er gehanteerd?

- GO!
- OVSG



3.4. Aan welk leergebied wordt er gewerkt? Duid aan en noteer een kerndoelstelling.*

- | | | | | | |
|-------------------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|
| <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| wiskunde | Nederlands | Frans | W.O. | M.V. | L.O. |



Kerndoelstelling:

1.2.21 een analoge en een digitale klok tot op één minuut nauwkeurig kunnen lezen en noteren.



3.5. Doet het softwarepakket wat het belooft? ja / nee

Indien nee, wat doet het?

[Klik hier als u tekst wilt invoeren.](#)

4. Inhoud



4.1. Welke taal wordt er gebruikt?

Nederlands



4.2. Is het taalgebruik geschikt voor de leerlingen? ja / nee / n.v.t.

Indien nee, waarom niet?

[Klik hier als u tekst wilt invoeren.](#)



4.3. Het softwarepakket biedt mogelijkheid tot differentiatie op:

- | | |
|--|---|
| <input type="checkbox"/> moeilijkheidsgraad/niveau | <input type="checkbox"/> interesse |
| <input checked="" type="checkbox"/> tempo/tijd | <input type="checkbox"/> andere: Klik hier als u tekst wilt invoeren. |
| <input type="checkbox"/> leeftijd | <input type="checkbox"/> geen van bovenstaande |
| <input type="checkbox"/> taal | |



4.4. Hoe kan de leerling werken?

enkel met behulp van de leerkracht
 op bepaalde momenten met hulp
 zelfstandig



4.5. Is er variatie mogelijk? ja / nee / n.v.t



4.6. Wordt er feedback gegeven? ja / nee / n.v.t.

Indien ja, hoe wordt deze gegeven? (a.d.h.v. symbolen, inhoudelijk, ...)



Als de klok fout is, brand er enkel een rood lampje.

4.7. Hoe gebeurt de controle/toetsing?*

4.7.1. Voor de leerling:

Aan het einde van het spel krijgen de Iln. een overzicht van de goede en de foute vragen, maar de vragen zelf staan er niet bij.

4.7.2. Voor de leerkracht:

Lk. kan enkel controleren terwijl de Iln. bezig zijn. Wel kan het overzicht ook handig zijn voor de Ik zodat je toch een beetje weet hoe de Iln. het gedaan hebben.

5. Technische aspecten



5.1. Heb ik het juiste besturingssysteem?* ja / nee

Welk besturingssysteem gebruik je?

Windows 7



5.2. Heb ik extra materiaal nodig? ja / nee

Zo ja, welke?

Klik hier als u tekst wilt invoeren.



5.3. Worden er updates uitgevoerd? ja / nee / n.v.t.



5.4. Welke technische instellingen kan je aanpassen?

- feedback
- helpfunctie
- geluid

- taal
- aantal gebruikers
- andere: n.v.t.