

Checklist: educatief softwarepakket

Algemene informatie

naam softwarepakket: Het organenspel

doelgroep: 6^e leerjaar

kostprijs: gratis

soort:

- online software: URL: www.ikvanbinnen.nl
- te downloaden software
- applicatie

het dient om:

- te leren
- te oefenen
- creatief vorm te geven
- andere: *Klik hier als u tekst wilt invoeren.*

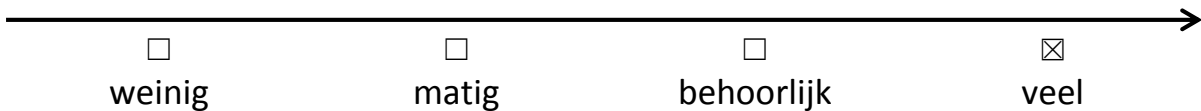
Wat is de meerwaarde van dit educatief softwarepakket?*

De leerstof wordt op een aantrekkelijke manier geautomatiseerd.

1. Algemene indruk



1.1. Is het educatief softwarepakket aantrekkelijk?



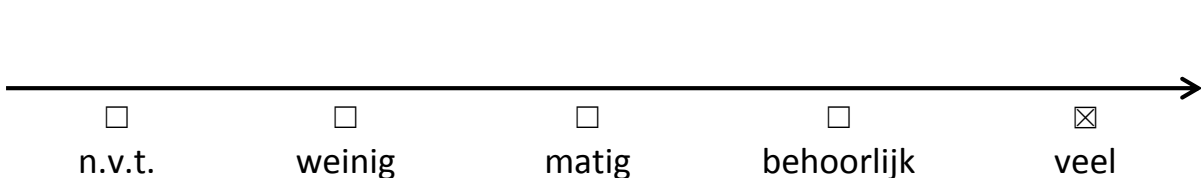
Waarom vind je dit?

Er wordt als het ware een reis door het lichaam gemaakt.

2. Lay-out



2.1. Is het lettertype duidelijk?





2.2. Motiveert de lay-out de leerling?

_____→

n.v.t. weinig matig behoorlijk veel



Hoe denk je dat dit komt?

Er wordt gebruik gemaakt van 3d-animatie. Dit spreekt de kinderen zeker en vast aan.



2.3. Wordt er reclame in het educatief softwarepakket getoond?

_____→

geen weinig matig behoorlijk veel

3. Doelen



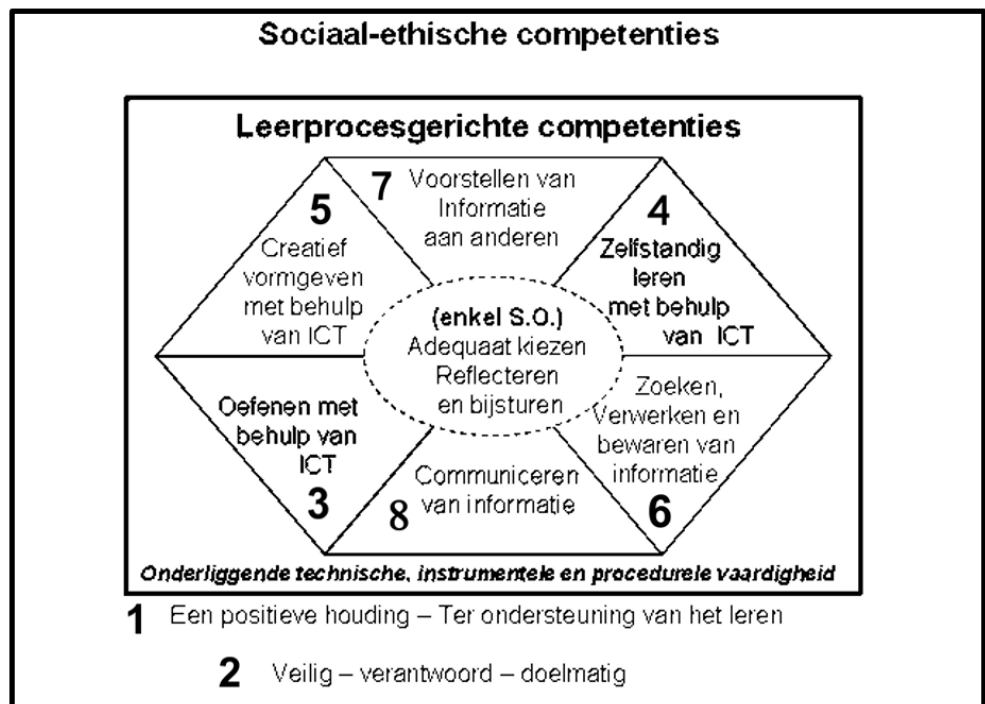
3.1. Wat belooft het softwarepakket?

Op een speelse manier de leerstof i.v.m. het menselijk lichaam oefenen.



3.2. Aan welke ICT-eindtermen wordt er gewerkt? Duid aan.

- ET 1
- ET 2
- ET 3
- ET 4
- ET 5
- ET 6
- ET 7
- ET 8





3.3. Welke leerplandoelstellingen worden er gehanteerd?

- GO!
- OVSG



3.4. Aan welk leergebied wordt er gewerkt? Duid aan en noteer een kerndoelstelling.*

- | | | | | | |
|--------------------------|--------------------------|--------------------------|-------------------------------------|--------------------------|--------------------------|
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| wiskunde | Nederlands | Frans | W.O. | M.V. | L.O. |



Kerndoelstelling:

3.2.5. 16 ET 1.8 De functie van de belangrijkste organen binnen het ademhalings-, het spijsverterings- en het hart- en bloedvatenstelsel in eigen termen verwoorden.



3.5. Doet het softwarepakket wat het belooft? ja / nee

Indien nee, wat doet het?

Klik hier als u tekst wilt invoeren.

4. Inhoud



4.1. Welke taal wordt er gebruikt?

Nederlands



4.2. Is het taalgebruik geschikt voor de leerlingen? ja / nee / n.v.t.

Indien nee, waarom niet?

Klik hier als u tekst wilt invoeren.



4.3. Het softwarepakket biedt mogelijkheid tot differentiatie op:

- | | |
|--|---|
| <input type="checkbox"/> moeilijkheidsgraad/niveau | <input type="checkbox"/> interesse |
| <input checked="" type="checkbox"/> tempo/tijd | <input type="checkbox"/> andere: Klik hier als u tekst wilt invoeren. |
| <input type="checkbox"/> leeftijd | <input type="checkbox"/> geen van bovenstaande |
| <input type="checkbox"/> taal | |



4.4. Hoe kan de leerling werken?

enkel met behulp van de leerkracht
 op bepaalde momenten met hulp
 zelfstandig



4.5. Is er variatie mogelijk? ja / nee / n.v.t



4.6. Wordt er feedback gegeven? ja / nee / n.v.t.

Indien ja, hoe wordt deze gegeven? (a.d.h.v. symbolen, inhoudelijk, ...)



Er wordt steeds gezegd of de vraag al dan niet fout is. Inhoudelijk wordt er geen feedback gegeven.

4.7. Hoe gebeurt de controle/toetsing?*

4.7.1. Voor de leerling:

Bij een juist antwoord gaat men door naar de volgende vraag en krijgt de ll. 1 punt. Er zijn in totaal 18 punten te verdienen. Bij een fout antwoord kan niet meteen opnieuw geprobeerd worden en moet overgegaan worden naar een volgende vraag.

4.7.2. Voor de leerkracht:

Lk. moet op het moment zelf controleren.

5. Technische aspecten



5.1. Heb ik het juiste besturingssysteem?* ja / nee

Welk besturingssysteem gebruik je?

Windows 7



5.2. Heb ik extra materiaal nodig? ja / nee

Zo ja, welke?

Klik hier als u tekst wilt invoeren.



5.3. Worden er updates uitgevoerd? ja / nee / n.v.t.



5.4. Welke technische instellingen kan je aanpassen? NVT

- feedback
- helpfunctie
- geluid

- taal
- aantal gebruikers
- andere: Klik hier als u tekst wilt invoeren.