

Checklist: educatief softwarepakket

Algemene informatie

naam softwarepakket: Jossoft

doelgroep: lager onderwijs

kostprijs: gratis

soort:

- online software: URL: [Klik hier als u tekst wilt invoeren.](#)
- te downloaden software
- applicatie

het dient om:

- te leren
- te oefenen
- creatief vorm te geven
- andere: [Klik hier als u tekst wilt invoeren.](#)

Wat is de meerwaarde van dit educatief softwarepakket?*

De leerkracht heeft een beter overzicht van wat de leerlingen juist of fout gedaan hebben.

1. Algemene indruk



1.1. Is het educatief softwarepakket aantrekkelijk?

_____→

weinig matig behoorlijk veel



Waarom vind je dit?

Er wordt gebruikt gemaakt van kleur en geluid.

2. Lay-out



2.1. Is het lettertype duidelijk?

_____→

n.v.t. weinig matig behoorlijk veel



2.2. Motiveert de lay-out de leerling?

_____→

n.v.t. weinig matig behoorlijk veel



Hoe denk je dat dit komt?

Er is weinig tekst en de tekst die er al is, is redelijk gemakkelijk. De tekst is ook aangepast aan de leeftijd. Bijvoorbeeld bij het eerste leerjaar staan de moeilijke woorden in lettergrepen, bv. be-kijk.



2.3. Wordt er reclame in het educatief softwarepakket getoond?

_____→

geen weinig matig behoorlijk veel

3. Doelen



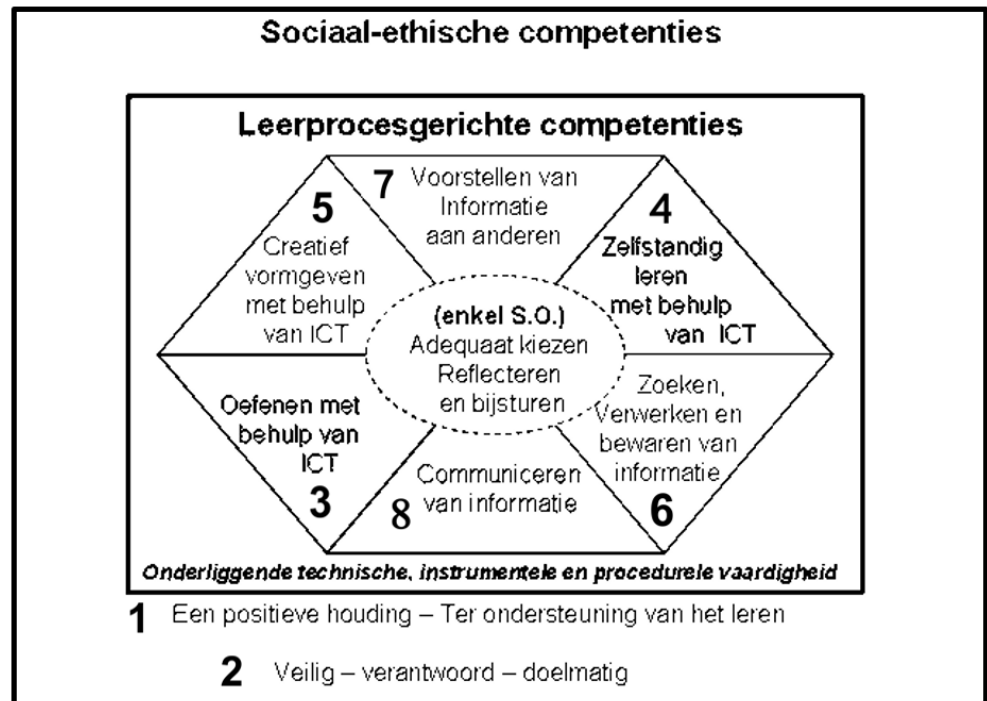
3.1. Wat belooft het softwarepakket?

Het belooft wiskunde en Nederlands te oefenen.



3.2. Aan welke ICT-eindtermen wordt er gewerkt? Duid aan.

- ET 1
- ET 2
- ET 3
- ET 4
- ET 5
- ET 6
- ET 7
- ET 8





3.3. Welke leerplandoelstellingen worden er gehanteerd?

- GO!
- OVSG



3.4. Aan welk leergebied wordt er gewerkt? Duid aan en noteer een kerndoelstelling.*

- | | | | | | |
|-------------------------------------|-------------------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|
| <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| wiskunde | Nederlands | Frans | W.O. | M.V. | L.O. |



Kerndoelstelling:

Alle doelstellingen van wiskunde en Nederlands.



3.5. Doet het softwarepakket wat het belooft? ja / nee

Indien nee, wat doet het?

[Klik hier als u tekst wilt invoeren.](#)

4. Inhoud



4.1. Welke taal wordt er gebruikt?

Nederlands.



4.2. Is het taalgebruik geschikt voor de leerlingen? ja / nee / n.v.t.

Indien nee, waarom niet?

[Klik hier als u tekst wilt invoeren.](#)



4.3. Het softwarepakket biedt mogelijkheid tot differentiatie op:

- | | |
|--|---|
| <input type="checkbox"/> moeilijkheidsgraad/niveau | <input type="checkbox"/> interesse |
| <input type="checkbox"/> tempo/tijd | <input type="checkbox"/> andere: Klik hier als u tekst wilt invoeren. |
| <input checked="" type="checkbox"/> leeftijd | <input type="checkbox"/> geen van bovenstaande |
| <input type="checkbox"/> taal | |



4.4. Hoe kan de leerling werken?

enkel met behulp van de leerkracht
 op bepaalde momenten met hulp
 zelfstandig



4.5. Is er variatie mogelijk? ja / nee / n.v.t



4.6. Wordt er feedback gegeven? ja / nee / n.v.t.

Indien ja, hoe wordt deze gegeven? (a.d.h.v. symbolen, inhoudelijk, ...)

Met smiley's



4.7. Hoe gebeurt de controle/toetsing?*

4.7.1. Voor de leerling:

Het programma zegt indien iets fout is.

4.7.2. Voor de leerkracht:

Je kunt het rapport van elke leerling bekijken waarbij zowel de juiste als de foute antwoorden genoteerd staan.

5. Technische aspecten



5.1. Heb ik het juiste besturingssysteem?* ja / nee

Welk besturingssysteem gebruik je?

Windows 7



5.2. Heb ik extra materiaal nodig? ja / nee

Zo ja, welke?

Klik hier als u tekst wilt invoeren.



5.3. Worden er updates uitgevoerd? ja / nee / n.v.t.



5.4. Welke technische instellingen kan je aanpassen?

- feedback
- helpfunctie
- geluid

- taal
- aantal gebruikers
- andere: Klik hier als u tekst wilt invoeren.