

Checklist: educatief softwarepakket

Algemene informatie

naam softwarepakket: Rekenkoning Junior

doelgroep: Eerste en tweede leerjaar

kostprijs: Gratis

soort:

- online software: URL: [Klik hier als u tekst wilt invoeren.](#)
- te downloaden software
- applicatie

het dient om:

- te leren
- creatief vorm te geven
- te oefenen
- andere: [Klik hier als u tekst wilt invoeren.](#)

Wat is de meerwaarde van dit educatief softwarepakket?*

De leerlingen kunnen met meerdere personages spelen waardoor ze steeds hun resultaten kunnen herbekijken.

1. Algemene indruk



1.1. Is het educatief softwarepakket aantrekkelijk?

_____→

weinig matig behoorlijk veel



Waarom vind je dit?

Het spel speelt zich in een 'aparte' wereld af waar de kinderen/spelers deel van uitmaken. Het spel is zeer kleurrijk en ziet er modern uit.

2. Lay-out



2.1. Is het lettertype duidelijk?

_____→

n.v.t. weinig matig behoorlijk veel



2.2. Motiveert de lay-out de leerling?

_____→

n.v.t. weinig matig behoorlijk veel



Hoe denk je dat dit komt?

Er staat niet veel tekst in, maar er wordt meer gebruikt gemaakt van pictogrammen en kleuren.



2.3. Wordt er reclame in het educatief softwarepakket getoond?

_____→

geen weinig matig behoorlijk veel

3. Doelen



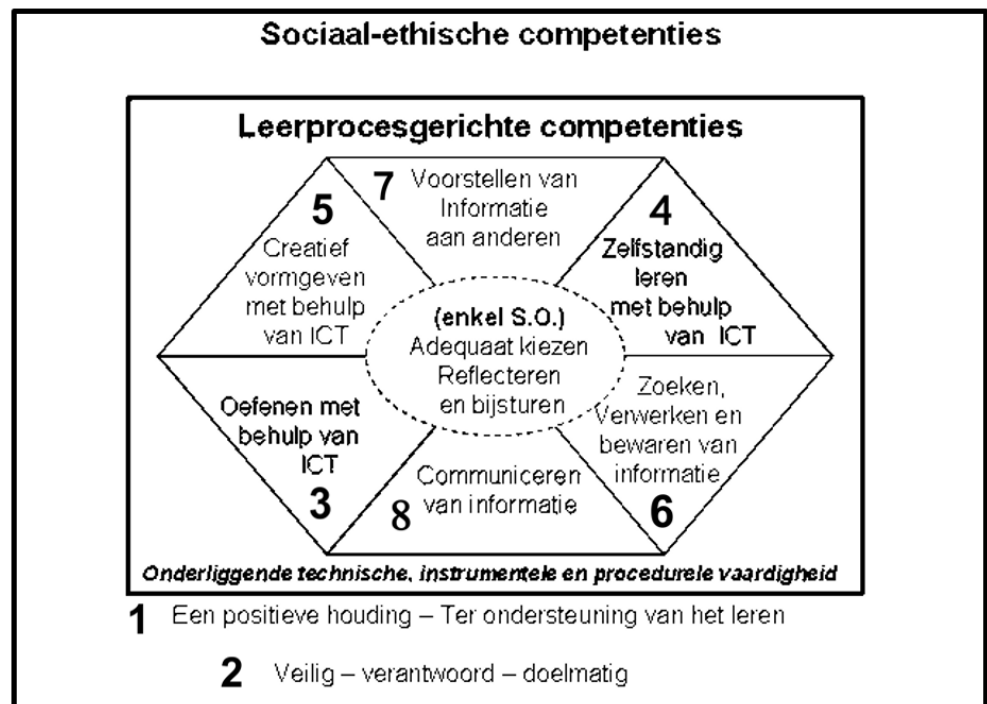
3.1. Wat belooft het softwarepakket?

Aftrekken en optellen tot tien oefenen.



3.2. Aan welke ICT-eindtermen wordt er gewerkt? Duid aan.

- ET 1
- ET 2
- ET 3
- ET 4
- ET 5
- ET 6
- ET 7
- ET 8





3.3. Welke leerplandoelstellingen worden er gehanteerd?

- GO!
- OVSG



3.4. Aan welk leergebied wordt er gewerkt? Duid aan en noteer een kerndoelstelling.*

- | | | | | | |
|-------------------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|
| <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| wiskunde | Nederlands | Frans | W.O. | M.V. | L.O. |



Kerndoelstelling:

1.13



3.5. Doet het softwarepakket wat het belooft? ja / nee

Indien nee, wat doet het?

Niet van toepassing.

4. Inhoud



4.1. Welke taal wordt er gebruikt?

Nederlands.



4.2. Is het taalgebruik geschikt voor de leerlingen? ja / nee / n.v.t.

Indien nee, waarom niet?

Niet van toepassing.



4.3. Het softwarepakket biedt mogelijkheid tot differentiatie op:

- | | |
|---------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------|
| <input checked="" type="checkbox"/> moeilijkheidsgraad/niveau | <input checked="" type="checkbox"/> interesse |
| <input checked="" type="checkbox"/> tempo/tijd | <input type="checkbox"/> andere: Klik hier als u tekst wilt invoeren. |
| <input type="checkbox"/> leeftijd | <input type="checkbox"/> geen van bovenstaande |
| <input type="checkbox"/> taal | |



4.4. Hoe kan de leerling werken?

enkel met behulp van de leerkracht
 op bepaalde momenten met hulp
 zelfstandig



4.5. Is er variatie mogelijk? ja / nee / n.v.t



4.6. Wordt er feedback gegeven? ja / nee / n.v.t.

Indien ja, hoe wordt deze gegeven? (a.d.h.v. symbolen, inhoudelijk, ...)

Met behulp van woorden zoals 'Goed zo, proficiat,...'



4.7. Hoe gebeurt de controle/toetsing?*

4.7.1. Voor de leerling:

Direct, als het fout is, mogen de leerlingen opnieuw proberen.
Ze kunnen hun score per spel of in het totaal achteraf bekijken.

4.7.2. Voor de leerkracht:

De leerkracht kan per toestel de scores van de leerlingen bekijken.

5. Technische aspecten



5.1. Heb ik het juiste besturingssysteem?* ja / nee

Welk besturingssysteem gebruik je?

IOS of Android



5.2. Heb ik extra materiaal nodig? ja / nee

Zo ja, welke?

Niet van toepassing.



5.3. Worden er updates uitgevoerd? ja / nee / n.v.t.



5.4. Welke technische instellingen kan je aanpassen?

- | | |
|--------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> feedback | <input checked="" type="checkbox"/> taal |
| <input type="checkbox"/> helpfunctie | <input checked="" type="checkbox"/> aantal gebruikers |
| <input checked="" type="checkbox"/> geluid | <input checked="" type="checkbox"/> andere: Je kan de muziek aanpassen |